



O-SPORT COMBAT HYBRID RELAY

WOF Official Rules & Judging Regulations

AXAYA

(Olympic Dream)

WOF Secretariat: O-SPORT Complex, Seventh Golestan, Alvand Tow, Hamedan, Iran

WhatsApp /Telegram: +98 912 842 8004, Tel: +98 81 34250097, 3425 1191



www.o-sport.info



<https://www.instagram.com/osport.info>



https://t.me/osport_info



wofederation@gmail.com

فدراسیون جهانی او-اسپرت (ووف)

او-اسپرت کامبت هایپرید رلی

قوانین و مقررات رسمی آکسایا

این قوانین به عنوان چارچوب رسمی فدراسیون جهانی او-اسپرت (WOF) برای برگزاری مسابقات O-SPORT Combat Hybrid Relay تدوین شده اند و شامل اصول، ساختار، نحوه اجرا، امتیازدهی، دسته بندی وزنی و پروتکل های تعیین برنده می باشند. این رشته یک رقابت تیمی سه نفره است که در آن سه حوزه ی تخصصی قدرت (Lifter) ، مبارزه (Fighter) و سرعت (Racer) به صورت متوالی و رقابتی اجرا می شوند تا بهترین تیم از نظر عملکرد ترکیبی مشخص گردد.

آیین نامه رسمی مسابقات، داوری و مقررات اجرایی

فصل اول – کلیات و ماهیت مسابقات

ماده ۱ – نام رسمی

نام رسمی این رشته: آکسایا / AXAYA

این رشته تحت قوانین و نظارت **World O-Sport Federation (WOF)** برگزار می شود.

ماده ۲ – ماهیت مسابقات آکسایا:

آکسایا یک رویداد کامبت هایپرید رلی O-SPORT Combat Hybrid Relay است

آکسایا یک رقابت تیمی سه نفره است که سه حوزه متفاوت از توانایی های ورزشی را در یک مسابقه واحد ترکیب می کند:

۱. – **COMBAT** مبارزه

۲. – **STRONG FIT** قدرت و آمادگی جسمانی

۳. – **OBSTACLE RACING** سرعت، چابکی و عبور از موانع

فلسفه اصلی این رشته، ایجاد یک رقابت متعادل است که در آن هیچ مهارت واحدی به تنهایی تعیین کننده نتیجه نهایی نباشد.

فصل دوم – ترکیب تیم

ماده ۳ – تعداد ورزشکاران

هر تیم از سه ورزشکار تشکیل می‌شود.

هر ورزشکار مسئول اجرای یکی از سه فاز مسابقه است:

(۱) فایتر **Fighter**: ورزشکار فاز کامبت

(۲) لیfter **lifter**: ورزشکار فاز استرانگ

(۳) ریسر **Racer**: ورزشکار فاز اوبستکل

ماده ۴ – اصل تفکیک نقش‌ها

هر ورزشکار در حالت عادی فقط در فاز تخصصی خود شرکت می‌کند.

تغییر نقش فقط در شرایطی که در قوانین رسمی WOF پیش‌بینی شده باشد، از جمله **Role Swap Rematch** مجاز است.

Role Swap Rematch یعنی اگر نتیجه سه فاز اصلی 1-1-1 شود، هر سه ورزشکار هر تیم نقش خود را با یکدیگر جابه‌جا می‌کنند و مسابقه مجدداً در هر سه فاز **Combat**، **Strong Fit** و **Obstacle Racing** برگزار می‌شود؛ به این ترتیب، نتیجه نهایی فقط به تخصص قبلی ورزشکاران وابسته نخواهد بود و توانایی همه اعضای تیم در شرایط جدید نیز سنجیده می‌شود.

فصل سوم – ساختار مسابقه

ماده ۵ – سه فاز رسمی

هر مسابقه بین دو تیم سه‌نفره برگزار می‌شود و شامل سه فاز متوالی است:

فاز اول: **COMBAT**

مبارزه بر اساس اصول و چارچوب **IMMAC** و قوانین اختصاصی **WOF**.

فاز دوم: **STRONG FIT**

آزمون قدرت، استقامت، توان انفجاری و آمادگی جسمانی.

فاز سوم: **OBSTACLE RACING**

مسابقه سرعت، چابکی، تعادل و عبور از موانع بر اساس قوانین اوبستکل

ماده ۶ – ارزش فازها:

هر سه فاز دارای ارزش رقابتی برابر هستند.

برنده هر فاز: یک امتیاز تیمی دریافت می کند.

حداکثر امتیاز عادی مسابقه: ۳ امتیاز است.

فصل چهارم – تعیین برنده

ماده ۷ – قانون برد

تیمی که حداقل در دو فاز از سه فاز پیروز شود، برنده مسابقه خواهد بود.

نتایج عادی مسابقه: 2-0 یا 2-1 می باشد.

ماده ۸ – تساوی کامل

در صورتی که نتیجه سه فاز به شکل 1-1-1 باشد، سیستم تعیین تکلیف رسمی WOF اجرا می شود.

فصل پنجم – سیستم تعیین تکلیف

ماده ۹ – Role Swap Rematch

در صورت تساوی کامل، مسابقه مجدد با جابه جایی نقش ورزشکاران برگزار می شود.

هر ورزشکار وارد یکی از نقش های جدید خواهد شد و مسابقه مجدداً در سه فاز زیر اجرا می شود:

۱. Combat

۲. Strong Fit

۳. Obstacle Racing

هر تیم فقط یک بار مجاز به استفاده از Role Swap Rematch است.

ماده ۱۰ – Weight Tie-Break

در صورتی که پس از Role Swap Rematch نیز نتیجه مساوی باقی بماند، وزن رسمی سه ورزشکار هر تیم مبنای تعیین برنده خواهد بود. مجموع وزن سه ورزشکار تیم محاسبه می شود. تیمی که مجموع وزن رسمی کمتری داشته باشد، برنده اعلام می شود.

فصل ششم – دسته بندی رسمی وزنی

ماده ۱۱ – رده های وزنی

رده بندی تیم ها بر اساس مجموع وزن رسمی سه ورزشکار تعیین می شود.

رده وزنی	مجموع وزن رسمی تیم
سبک وزن	کمتر از ۱۸۰ کیلوگرم
سبک وزن برتر	180 تا کمتر از ۲۰۰ کیلوگرم
میان وزن	200 تا کمتر از ۲۲۰ کیلوگرم
میان وزن برتر	220 تا کمتر از ۲۴۰ کیلوگرم
سنگین وزن	240 تا کمتر از ۲۷۰ کیلوگرم
سنگین وزن برتر	270 تا ۳۳۰ کیلوگرم
Open Weight	بیش از ۳۳۰ کیلوگرم

ماده ۱۲ – وزن های مرزی

وزن های دقیق 180، ۲۰۰، ۲۲۰، ۲۴۰ و ۲۷۰ کیلوگرم در رده بالاتر قرار می گیرند.

بنابراین:

- 179.99 kg → سبک وزن
- 180.00 kg → سبک وزن برتر
- 199.99 kg → سبک وزن برتر
- 200.00 kg → میان وزن
- 219.99 kg → میان وزن
- 220.00 kg → میان وزن برتر
- 239.99 kg → میان وزن برتر
- 240.00 kg → سنگین وزن
- 269.99 kg → سنگین وزن
- 270.00 kg → سنگین وزن برتر
- 330.00 kg → سنگین وزن برتر
- بیش از ۳۳۰,۰۰ kg → Open Weight

ماده ۱۳ – نسبت وزنی اعضای تیم

به منظور حفظ تعادل فیزیکی و رقابتی میان اعضای تیم، وزن هر یک از سه ورزشکار باید در محدوده مشخص شده نسبت به وزن کل تیم قرار داشته باشد.

فرمول رسمی:

وزن هدف هر ورزشکار = مجموع وزن سه ورزشکار ÷ ۳

حداقل وزن مجاز = وزن هدف $\times 0.95$

حداکثر وزن مجاز = وزن هدف $\times 1.05$

بنابراین وزن هر ورزشکار باید در محدوده $\pm 5\%$ درصد نسبت به وزن هدف قرار داشته باشد.

از نظر سهم از وزن کل تیم، این محدوده معادل: 31.6667% تا 35% خواهد بود.

ماده ۱۴ – مثال رسمی محاسبه

اگر مجموع وزن سه ورزشکار: 240 kg باشد: وزن هدف: $240 \div 3 = 80 \text{ kg}$

حداقل: $80 \times 0.95 = 76 \text{ kg}$ و حداکثر: $80 \times 1.05 = 84 \text{ kg}$

بنابراین هر سه ورزشکار باید بین: 76 تا 84 کیلوگرم وزن داشته باشند.

ماده ۱۵ – وزن کشی رسمی

تمام ورزشکاران موظفاند در زمان و مکان تعیین شده توسط WOF در وزن کشی رسمی حضور داشته باشند.

وزن ثبت شده در وزن کشی رسمی، تنها مرجع معتبر برای:

- تعیین رده وزنی
- محاسبه نسبت وزنی
- ثبت ترکیب تیم
- و اعمال قوانین وزنی

خواهد بود.

ماده ۱۶ – عدم رعایت نسبت وزنی

اگر وزن هر یک از سه ورزشکار خارج از محدوده تعیین شده در ماده ۱۳ باشد، ترکیب تیم از نظر مقررات وزنی غیرمجاز محسوب می شود. تیم باید پیش از شروع مسابقه ترکیب خود را اصلاح یا تأییدیه کمیته فنی WOF را دریافت کند.

ماده ۱۷ – عدم حضور در دو تیم یا دو رده

هر ورزشکار در هر دوره مسابقات فقط مجاز به حضور در یک تیم و یک رده وزنی است.

حضور همزمان یک ورزشکار در دو تیم یا دو رده وزنی در یک دوره مسابقات ممنوع است.

ماده ۱۸ – تغییر ترکیب تیم

پس از وزن کشی رسمی، تغییر هر یک از اعضای تیم فقط با تأیید کمیته فنی WOF مجاز است.

در صورت تغییر ورزشکار، وزن کشی و محاسبه نسبت وزنی باید مجدداً انجام شود.

ماده ۱۹ – کنترل مجدد وزن

کمیته فنی WOF در صورت وجود اعتراض، تردید یا مغایرت می تواند وزن یک یا چند ورزشکار را مجدداً کنترل کند.

نتیجه وزن کشی مجدد، در صورت تأیید کمیته فنی، ملاک نهایی خواهد بود.

ماده ۲۰ – تخلفات وزنی

ارائه اطلاعات نادرست، جعل اطلاعات، دستکاری فرآیند وزن کشی یا تلاش برای قرار گرفتن غیرمجاز در یک رده وزنی می تواند منجر به یکی از حالات زیر شود:

- حذف تیم
- دیسکالیفیکیشن
- محرومیت ورزشکار
- یا سایر مجازات های انضباطی WOF

فصل هفتم – فاز اول COMBAT :

ماده ۲۱ – مبنای قوانین Combat

فاز اول بر اساس اصول و چارچوب عمومی Mixed Martial Arts – IMMC و با مقررات اختصاصی WOF برگزار می شود. هدف این فاز ارزیابی عملکرد مؤثر ورزشکار در:

- ضربات
- کلینچ
- خاک کردن
- کنترل
- مبارزه روی زمین
- Submission
- دفاع
- و برتری فنی

است.

ماده ۲۲ – زمان مبارزه

Combat شامل: یک راند سه دقیقه‌ای است و زمان توسط Timekeeper رسمی کنترل می‌شود.

ماده ۲۳ – تجهیزات اجباری

ورزشکاران باید از تجهیزات مورد تأیید WOF استفاده کنند:

- دستکش MMA آماتور
- محافظ دهان
- محافظ کتاله ران برای مردان
- تجهیزات حفاظتی مورد تأیید کمیته پزشکی

استفاده از تجهیزات اضافی بدون تأیید ممنوع است.

ماده ۲۴ – تکنیک‌های مجاز

تکنیک‌های مجاز شامل:

ضربات

- انواع مشت
- انواع گلد
- انواع زانوهای مجاز

مبارزه درگیری

- کلینچ
- خاک کردن
- پرتاب
- کنترل بدن

مبارزه روی زمین

- کنترل
- پوزیشن‌گیری
- Submission
- ضربات مجاز روی زمین

تمام تکنیک‌ها باید مطابق مقررات ایمنی WOF اجرا شوند.

ماده ۲۵ – روش‌های پیروزی

پیروزی Combat از طریق موارد زیر امکان‌پذیر است:

KO ناک‌اوت و **TKO** و توقف فنی توسط داور یا پزشک و **Submission** تسلیم حریف و **Decision** تصمیم داوران و یا **Disqualification** اخراج ورزشکار

ماده ۲۶ – معیار امتیازدهی Combat

در صورتی که مبارزه تا پایان زمان ادامه یابد، داوران عملکرد ورزشکاران را بر اساس موارد زیر ارزیابی می‌کنند:

۱. ضربات مؤثر
۲. مبارزه مؤثر درگیری
۳. خاک کردن مؤثر
۴. کنترل مؤثر
۵. تلاش برای Submission
۶. دفاع مؤثر
۷. برتری فنی
۸. فعالیت مؤثر

هدف، تعیین ورزشکاری است که در مجموع مبارزه عملکرد مؤثرتر و برتری واقعی بیشتری داشته است.

ماده ۲۷ – تخلفات Combat

موارد زیر ممنوع است:

- ضربه به چشم
- انگشت‌گذاری در چشم
- گاز گرفتن
- تف کردن
- حمله به کشاله ران
- ضربه عمدی به پشت سر
- ضربه عمدی به ستون فقرات
- گرفتن مو
- گرفتن داخل دهان
- رفتار غیرورزشی
- حمله پس از فرمان توقف
- حمله پس از پایان راند

- دخالت مربی
- استفاده از تجهیزات غیرمجاز

ماده ۲۸ – اخطار و جریمه

داور بر اساس شدت تخلف می تواند:

۱. تذکر
۲. اخطار رسمی
۳. کسر امتیاز
۴. توقف مسابقه
۵. Disqualification

اعلام کند.

در تخلفات بسیار شدید، اخطار قبلی الزامی نیست.

ماده ۲۹ – اختیار داور

داور Combat اختیار کامل برای حفظ ایمنی ورزشکاران دارد.

داور می تواند در هر لحظه مسابقه را متوقف کند.

تصمیم داور برای توقف مسابقه با هدف حفظ سلامت ورزشکار، اولویت دارد.

فصل هشتم – فاز دوم STRONG FIT استرانگ فیت

ماده ۳۰ – ساختار کلی شامل : قدرت، استقامت قدرتی، توان انفجاری و آمادگی فانگشنال

۱. قدرت

هدف : تولید بیشترین نیروی ممکن و جابه جایی بارهای سنگین

آیتم ها:

- ددلیفت
- اسکوات
- پرس
- کشش سورتمه
- هل دادن سورتمه
- غلتاندن لاستیک

- بلند کردن سنگ
- بلند کردن کیسه شن سنگین
- حمل وزنه سنگین

۲. استقامت قدرتی

هدف: حفظ توان عضلانی در برابر بار و فشار مداوم

آیتم‌ها:

- حمل کشاورزی
- حمل کیسه شن
- لانچ با کیسه شن
- حمل کتل‌بل
- کشیدن سورتمه
- هل دادن سورتمه
- حمل اجسام سنگین در مسافت
- بالا رفتن از طناب
- جابه‌جایی مکرر وزنه

۳. توان انفجاری

هدف: تولید نیروی زیاد در کوتاه‌ترین زمان

آیتم‌ها:

- پرش طول
- پرش روی جعبه
- پرش از روی مانع
- پرتاب توپ سنگین
- پرتاب کیسه شن
- دوی سرعت
- پرش عمقی
- برپی همراه با پرش طولی
- حرکات انفجاری با وزنه

۴. آمادگی فانکشنال

هدف: توانایی ادامه فعالیت شدید و ترکیبی در شرایط خستگی

آیتم‌ها:

- سوئینگ کنترل
- وال بال
- برپی
- پارویی
- اسکی ارگ
- دویدن
- دوچرخه ثابت
- حرکتهای ترکیبی با وزنه
- تمرینات تکراری با شدت بالا

ساختار کلی استرنگ فیت

ردیف	بخش	قابلیت اصلی
۱	قدرت	نیروی حداکثری
۲	استقامت قدرتی	حفظ قدرت تحت فشار
۳	توان انفجاری	تولید سریع نیرو
۴	آمادگی فانکشنال	عملکرد در شدت و خستگی

تعریف کوتاه: استرنگ فیت یک نظام جامع آمادگی جسمانی است که قدرت، استقامت قدرتی، توان انفجاری و آمادگی فانکشنال را در یک چارچوب واحد ترکیب می‌کند.

ماده ۳۱ – برنامه مسابقه

حرکات، تعداد تکرارها، وزن تجهیزات، زمان و ترتیب حرکات باید پیش از مسابقه توسط WOF اعلام شود.

تمام ورزشکاران باید تحت شرایط یکسان یا معادل رقابت کنند.

ماده ۳۲ – تکرار معتبر

یک تکرار زمانی معتبر است که:

۱. وضعیت شروع صحیح باشد.
۲. دامنه حرکتی کامل رعایت شود.
۳. استاندارد تکنیکی حرکت رعایت شود.
۴. حرکت تحت کنترل کامل انجام شود.

ماده ۳۳ – NO REP

هر تکراری که استاندارد رسمی حرکت را رعایت نکند:

NO REP اعلام می‌شود. تکرار No Rep در امتیاز نهایی محاسبه نمی‌شود.

ماده ۳۴ – خطاهای Strong Fit

خطاها شامل:

- دامنه حرکتی ناقص
- تکنیک نادرست
- شروع زودهنگام
- استفاده غیرمجاز از تجهیزات
- دریافت کمک
- ادامه حرکت پس از پایان زمان
- رفتار غیرورزشی

است.

ماده ۳۵ – تعیین برنده Strong Fit

سیستم امتیازدهی Strong Fit باید پیش از شروع مسابقه اعلام شود و می‌تواند بر اساس یک از حالات زیر باشد:

- تعداد تکرار معتبر
- زمان
- وزن جابه‌جا شده
- یا امتیاز ترکیبی

برنده فاز، یک امتیاز تیمی دریافت می‌کند.

فصل نهم – فاز سوم OBSTACLE RACING :

ماده ۳۶ – مهارت‌های موانع (او سی آر)

هدف: عبور سریع، مؤثر و کنترل‌شده از موانع

آیتم‌ها:

- بالا رفتن از طناب
- دیوار نینجا
- دیوار شیب‌دار
- میمون‌بار

- نردبان سالمون
- تاب طنابی
- عبور از میله‌ها
- پرش از مانع
- عبور از تیر تعادل
- خزیدن
- بالا رفتن از دیواره
- موانع ترکیبی

در اوسی آر توانایی‌های زیر را ارزیابی می‌کند.

- سرعت
- چابکی
- تعادل
- هماهنگی
- قدرت
- استقامت
- عبور از موانع

ماده ۳۷ – مسیر

مسیر توسط کمیته فنی WOF طراحی و تأیید می‌شود. که ممکن است در فضای باز، داخل سالن و یا ساحلی باشد.

شرایط مسیر برای ورزشکاران باید یکسان یا از نظر فنی کاملاً معادل باشد.

ماده ۳۸ – عبور از موانع

هر مانع دارای استاندارد مشخص است و ورزشکار باید مانع را مطابق دستورالعمل رسمی عبور کند.

عبور ناقص: **FAULT** محسوب می‌شود.

ماده ۳۹ – جریمه

بسته به نوع مانع و تخلف، جریمه می‌تواند به صورت:

Time Penalty و یا **Penalty Score** اعمال شود.

ماده ۴۰ – تعیین برنده

در سیستم استاندارد، ورزشکاری که مسیر را با رعایت کامل قوانین در کوتاه‌ترین زمان معتبر تکمیل کند، برنده فاز خواهد بود.

برنده فاز یک امتیاز تیمی دریافت می کند.

فصل دهم – ساختار داوری

ماده ۴۱ – هیئت داوری

کمیته داوری می تواند شامل افرادی با نقش های زیر باشد:

- Head Judge
- Combat Judge
- Strong Fit Judge
- Obstacle Racing Judge
- Timekeeper
- Scorekeeper
- Technical Judge
- Medical Team

ماده ۴۲ – Head Judge

داور ارشد مسئول موارد زیر است:

- اجرای قوانین
- هماهنگی داوران
- حل اختلافات
- تأیید نتایج
- بررسی اعتراضات
- توقف مسابقه در شرایط خطرناک

ماده ۴۳ – استقلال داوری

داوران باید بدون توجه به موارد ذیل قضاوت کنند:

- ملیت
- باشگاه
- کشور
- شهرت
- سابقه
- مربی
- یا جایگاه ورزشکار

فصل یازدهم – ایمنی و پزشکی

ماده ۴۴ – اصل ایمنی

سلامت ورزشکاران بالاترین اولویت مسابقات WOF است.

در صورت وجود خطر جدی، داور موظف به توقف مسابقه است.

ماده ۴۵ – آسیب و توقف پزشکی

در صورت آسیب جدی:

۱. مسابقه متوقف می‌شود.
 ۲. پزشک رسمی ورزشکار را بررسی می‌کند.
 ۳. ادامه مسابقه منوط به تأیید پزشکی خواهد بود.
- تصمیم مسئول پزشکی درباره توانایی ادامه فعالیت ورزشی لازم‌الاجراست.

فصل دوازدهم – اعتراض

ماده ۴۶ – حق اعتراض

نماینده رسمی تیم می‌تواند نسبت به نتیجه یا تصمیم داوری اعتراض کند.

اعتراض باید به روش زیر ارائه شود.

- رسمی
- مستند
- محترمانه
- و در زمان مقرر

ماده ۴۷ – بررسی اعتراض

کمیته داوری می‌تواند موارد زیر را بررسی کند:

- گزارش داور
- برگه امتیاز
- زمان رسمی
- فیلم رسمی مسابقه
- گزارش فنی

تصمیم نهایی کمیته داوری لازم‌الاجرا خواهد بود.

فصل سیزدهم – تخلفات انضباطی

ماده ۴۸ – تخلفات

تخلفات شامل موارد زیر است:

- تقلب
- تبانی
- دستکاری تجهیزات
- توهین به داور
- تهدید
- رفتار خشونت‌آمیز خارج از چارچوب مسابقه
- جعل اطلاعات
- ارائه وزن یا هویت نادرست

ماده ۴۹ – مجازات‌ها

با توجه به شدت تخلف، مجازات می‌تواند شامل:

۱. تذکر
۲. اخطار رسمی
۳. جریمه
۴. کسر امتیاز
۵. حذف از فاز
۶. Disqualification
۷. محرومیت از مسابقات

باشد.

فصل چهاردهم – اصل Fair Play

ماده ۵۰ – رفتار حرفه‌ای

تمام ورزشکاران، مربیان و اعضای تیم موظف به رعایت:

- احترام به حریف
- احترام به داور
- رعایت قوانین

- رعایت ایمنی
- صداقت
- Fair Play

هستند.

فصل پانزدهم – فلسفه رسمی مسابقات

ماده ۵۱ – اصل Balanced Team Competition

O-SPORT Combat Hybrid Relay بر پایه اصل:

Balanced Team Competition

طراحی شده است.

هیچ ورزشکاری به تنهایی نمی تواند نتیجه کل مسابقه را تعیین کند.

پیروزی نهایی حاصل عملکرد سه ورزشکار در سه حوزه متفاوت است:

COMBAT مبارزه – STRONG FIT قدرت و آمادگی جسمانی – OBSTACLE RACING

سرعت، چابکی و عبور از موانع

تیمی که در حداقل دو فاز از سه فاز برتری خود را ثابت کند، قهرمان مسابقه خواهد بود.

WOF – WORLD O-SPORT FEDERATION

OFFICIAL COMPETITION & JUDGING RULEBOOK

www.o-sport.info / www.o-sport.ir